

Minikonventionskarte – © DBV e.V.	
Namen: Kathrin & Sandro Grundsystem: 5er-Oberfarben, 2/1 Gameforcing	
1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: 2 1♦: 4 1♥: 5 1♠: 5	
1 ♣:	11+F, kann längere ♦ s halten
Antw.:	Inv. Minor, 2♦/♥/♠ 5-8F, 6er, danach Ogust
1 ♦:	11+F
Antw.:	Inv. Minor, 2♥/♠ 5-8F, 6er, danach Ogust, 3♣ 9-11, 6er
1 ♥:	11+F
Antw.:	1SA forcing 6-12 (kann 3er♥ halten), 2♥ 8-10, 2SA Jacoby
1 ♠:	11+F
Antw.:	1SA forcing 6-12 (kann 3er♠ halten), 2♠ 8-10, 2SA Jacoby
1 SA	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> in Nichtgefahr: 15-17 in Gefahr: 15-17 </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> kleines Single möglich: Single Topfigur möglich: X </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> 5-er Oberfarben enthalten: regelmäßig: selten: X </div>
Antw.:	non-f. Stayman; 2♠ INV oder eine UF, schwach; 3♣/♦ nat INV. 4♣/♦: ♥/♠ to play oder SI
2er-Eröffnungen:	
2 ♣:	stärkste Ansage, mind. Beliebige Semiforcing
Antw.:	2♦ = Relais, danach Kokish
2 ♦:	w2 in OF
Antw.:	2♥/♠, 3♥/♠ pass/correct, 2SA starkes Relais (15+), 4♦(♣) reiz deine Farbe (im Transfer)
2 ♥:	beide Oberfarben mind. 5-4, unter Eröffnungsstärke
Antw.:	2SA starkes Relais, 3UF nat, forcing
2 ♠:	2Färber mit Pik und einer UF, 5-5(4), unter Eröffnungsstärke
Antw.:	2SA starkes Relais, 3♣ pass/correct; 3♦ einl. mit ♥; 3♥ einl. mit ♠
2 SA:	20-21, 5er OF möglich
Antw.:	Puppet-Stayman, Transfers, 3♠ Transfer auf 3SA; 3SA 5♠-4♥
Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:	
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3SA Gambling</div>	
Sonstige Konventionen:	
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Walsh, Splinter, RKCB - 4130, Lebensohl, Drury, Gazzilli</div>	

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab 10 verspricht: Oberfarben: X Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit 8 bis 17 Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit 10 bis 17 Pkt.

Stil der Gegenreizung: an Gefahrenlage angepasst

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: 15-18 4. Hand: (10)11-14

Transfers, (unmögl. Transfer=Stayman)

Sprunggegenreizung: Schwache Sprünge, Unusual NT

(Non-)Leaping-Michaels

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

Multi Landy, X = Strafe

Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Timbuktu gegen starke Treff

Michaels mit Fokus auf Oberfarben

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

X Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986

 Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986

X Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097

 Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963

3./5.: 4.höchste: 2./4.: X Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

2./4.: A fragt nach Länge, K nach Attitude, D nach Länge

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig X Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig X Sonstiges:

Abwürfe: 3, 6, 9 direkte Marke; umliegende Karten = LAV

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Smith Peter: niedrig=positiv