

Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Namen:

Kathrin & Sandro



Grundsystem: 5er-Oberfarben, 2/1 Gameforcing

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: **2** 1♦: **4** 1♥: **5** 1♠: **5**

1♣: 11+F, kann längere ♦ s halten

Antw.: Inv. Minor, 2♦/♥/♠ 5-8F, 6er, danach Ogust

1♦: 11+F

Antw.: Inv. Minor, 2♥/♠ 5-8F, 6er, danach Ogust, 3♣ 9-11, 6er

1♥: 11+F

Antw.: 1SA forcing 6-12 (kann 3er♥ halten), 2♥ 8-10, 2SA Jacoby

1♠: 11+F

Antw.: 1SA forcing 6-12 (kann 3er♠ halten), 2♣ 8-10, 2SA Jacoby

1 SA in Nichtgefahr: **15-17** in Gefahr: **15-17**

kleines Single möglich:

Single Topfigur möglich:

5-er Oberfarben enthalten:

regelmäßig: selten:

Antw.: non-f. Stayman; 2♠ INV oder eine UF, schwach; 3♣/♦ nat INV.
4♣/♦: ♥/♠ to play oder SI

2er-Eröffnungen:

2♣: stärkste Ansage, mind. Beliebiges Semiforcing

Antw.: 2♦ = Relais, danach Kokish

2♦: w2 in OF

Antw.: 2♥/♠, 3♥/♠ pass/correct, 2SA starkes Relais (15+),
4♦(♣) reiz deine Farbe (im Transfer)

2♥: beide Oberfarben mind. 5-4, unter Eröffnungsstärke

Antw.: 2SA starkes Relais, 3UF nat, forcing

2♠: 2Färber mit Pik und einer UF, 5-5(4), unter Eröffnungsstärke

Antw.: 2SA starkes Relais, 3♣ pass/correct; 3♦ einl. mit ♥; 3♥ einl. mit ♠

2 SA: 20-21, 5er OF möglich

Antw.: Puppet-Stayman, Transfers, 3♣ Transfer auf 3SA; 3SA 5♠-4♥

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

3SA Gambling

Sonstige Konventionen:

Walsh, Splinter, RKCB - 4130, Lebensohl, Drury, Gazzilli

Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab **10** verspricht: Oberfarben: Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit **8** bis **17** Pkt.

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit **10** bis **17** Pkt.

Stil der Gegenreizung: an Gefahrenlage angepasst

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand: **15-18** 4. Hand: **(10)11-14**

Transfers, (unmögl. Transfer=Stayman)

Sprunggegenreizung: Schwache Sprünge, Unusual NT

(Non-)Leaping-Michaels

Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

Multi Landy, X = Strafe

Andere Gegenreizungen:

(z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

Timbuktu gegen starke Treff

Michaels mit Fokus auf Oberfarben

Ausspiele gegen Farbkontrakte:

(Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, **10986**

Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986

Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097

Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963

3./5.:

4.höchste: 2./4.: Sonstiges:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

2./4.: A fragt nach Länge, K nach Attitude, D nach Länge

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig Sonstiges:

Abwürfe: 3, 6, 9 direkte Marke; umliegende Karten = LAV

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Smith Peter: niedrig=positiv