

♠ · ♥ · ♦ · ♣ · Die 2♣ - Stayman Konvention (1/2)

Eine kurze Wiederholung:

1SA-Eröffnungen versprechen 15-17FL und eine ausgeglichene Blattverteilung. Die Verteilung sollte keine 5er-Oberfarbe enthalten, eine 5er-Unterfarbe wäre sogar von Vorteil. Kein Singleton, höchstens ein Doubleton.

- 1SA – 2♣
- a. Das Blatt ist einladend zum Vollspiel (8-9FL)
 - b. Das Blatt hat mindestens eine Oberfarbe exakt zu viert

Sind diese Voraussetzungen erfüllt, hat die Frage nach Eröffners 4er-Oberfarben Vorrang.

Das gilt vor allem für 5-4-Verteilungen in den Oberfarben. Reichen in diesem Falle die Punkte **nicht** zu einer Einladung zum Vollspiel, wird die 5er-Farbe im Transfer gereizt und auf das Nennen der 4er-Farbe verzichtet.

- **Antworten (des Eröffners)**

Der Eröffner hat drei Möglichkeiten, die Frage zu beantworten:

1. **2♥ = 4er Coeur, 4er Pik möglich**

Fit gefunden? Dann geht die Reizung ..	Falls nicht, geht es natürlich weiter ..
1SA - 2♣ 2♥ - 3♥, 9 - 10FV, einladend 4♥, 11 - 15FV, Abschluss (mit mehr Punkten, also Schlemminteresse, folgt ein Kontrollgebot im Sprung und zeigt ab 16FV)	1SA - 2♣ 2♥ - 2SA, 9 - 10FL, einladend 3SA, 10-15FL, Abschluss Der Eröffner muss nach Sans-Atout-Geboten sein 4er Pik reizen, also den Kontrakt <u>ausbessern</u>

2. **2♠ = 4er Pik, definitiv kein 4er Coeur**

Ist ein Fit gefunden geht es wie unter 1. Weiter

♠ · ♥ · ♦ · ♣ · Die 2♣ - Stayman Konvention (2/2)

3. 2♦ = keine 4er OF

Der Antwortende reizt nun natürlich (s. Teil 1, 1.) weiter, wenn er weder einen 4-4 Fit in einer OF erkennt, noch selbst 5-4 in den Oberfarben hält.

Sollte Letzteres doch der Fall sein, geht es wie folgt weiter:

Mit 8-9FL, einladend

1SA - 2♣

2♦

- 2♥ = 5er Coeur (& 4er Pik)
- 2♠ = 5er Pik (& 4er Coeur)

→ Eröffner reizt mit Maximum Vollspiel in SA oder Farbe.

→ Eröffner reizt mit Minimum 2SA oder passt mit Fit.

Ab 10FL, partieforcierend

Entweder natürlich

1SA - 2♣

2♦

- 3♥ = 5er Coeur (& 4er Pik)
- 3♠ = 5er Pik (& 4er Coeur)

oder Smolen

1SA - 2♣

2♦

- 3♥ = 5er **Pik !!!** (& 4er Coeur)
- 3♠ = 5er **Coeur !!!** (& 4er Pik)

Hat den Vorteil, dass Eröffner Alleinspieler wird

West

♠ A B 4

♥ B 8 7

♦ A K 7 5

♣ K 10 2

West

1SA

2♦

—

Ost

Ost

♠ D 10 7 3

♥ K D 10 5 2

♦ D 10

♣ B 4