

♠·♥·♦·♣·Transfer-Antworten nach 1SA-Eröffnung (1/3)

Wiederholung zwei wichtiger Grundgedanken:

- Die starke Hand soll Alleinspieler werden
- Trumpfkontrakte geben mehr Sicherheit als SA-Kontrakte

Hält der Antwortende eine 5er-Oberfarbe, will er dies dem Partner so mitteilen, dass der Eröffner spielt. Er reizt die Farbe **UNTER** seiner eigenen, sodass der Eröffner als Erster die eigentliche Farbe reizt.

1SA – 2♦ = mind. 5er Coeur, ab OFL

2♥ = Pflicht

Der Eröffner muss den Transfer „ausführen“, um dem Antwortenden die Möglichkeit zu geben seine Stärke genauer zu definieren:

1SA – 2♦

2♥ –

pass = 0-7 FL

2SA = 8-9FL, einladend

3SA = 10-15FL, Vollspiel

4SA = 16+, Schlemminteresse

} Eröffner soll mit Fit in OF
ausbessern, d.h. Transfer
ist nur ein Vorschlag

Hält der Antwortende eine 6er-Oberfarbe, ist ein Fit garantiert!! Es geht nur noch um die Höhe der Spielstufe. Die Antwortstruktur ändert sich wie folgt:

1SA – 2♥ (=Transfer, erstmal nur 5er Pik)

2♠ –

pass = 0-7FV

3♠ = 6er♠, 8-9FV, einladend zum Pik-Vollspiel

4♠ = 6er♠, 10-15FV, Abschluss

? = 6er♠, ab 16FV, Schlemminteresse

♠·♥·♦·♣· Transfer-Antworten nach 1SA-Eröffnung (2/3)

- **Ausnahmen**

Der Eröffner hat in zwei Fällen die Möglichkeit den Transfer zu verweigern:

1. Mit 4er Anschluss und 17 Punkten (Maximum):
Eröffner führt den Transfer **im Sprung** aus

1SA – 2♥

3♠ = 4er ♠ mit guten 16F oder 17F

2. Der Gegner kontriert das Gebot des Antwortenden:
Eröffner soll mit double in Partners Farbe passen

1SA (p) 2♦ (X)

Pass = double Coeur, Antwortender reizt Rekontra wenn schwach, Eröffner muss dann Transfer verspätet ausführen

2♥ = Transfer ausgeführt, mind. 3er Anschluss

♠♥♦♣ Transfer-Antworten nach 1SA-Eröffnung (3/3)

Bislang haben wir gelernt, wie wir mit 4er oder 5-4 verteilten Oberfarben (Stayman), oder mit nur einer 5er, bzw. 6er Oberfarben antworten (Transfer/Natürlich). Bleiben noch beide Oberfarben zu fünft:

Eine 5-5 Verteilung garantiert den Fit gegenüber einer SA-Eröffnung! Man rechnet also sofort alle Verteilungspunkte hinzu. Wir beschreiben unsere Hand, indem wir mit einem Transfer starten und die andere Oberfarbe nachreizen:

1SA –

- 2♥ = 0-7FV, Eröffner muss Transfer auf Pik ausführen und wir passen danach. Sollte der Gegner sich in die Reizung einschalten, können wir das 5er Coeur nachreizen.
- 2♦ = 8-9FV, Transfer auf Coeur, danach 2♠, einladend zur Partie
Vorteil: Stopp auf niedriger Stufe möglich
- 2♥ = 10-15FV, Transfer auf Pik, danach reizen wir 4♥ natürlich, Partner kann passen, oder ausbessern.
- 2♥ = ab 16FV, Schlemminteresse: Transfer auf Pik, dann 3♥
Vorteil: Die gesamte 4er-Stufe bleibt frei für Kontrollgebote

Bewerten und reizen Sie ihr Blatt. Partner eröffnet 1SA und Sie halten:

♠ D 10 7 9 6
♥ K D 10 5 2
♦ 10 6
♣ 4

♠ B 10 9 7 5
♥ A 10 5 3 2
♦ 10 6
♣ 4

Reizt Partner nach einem Oberfarb-Transfer die andere Oberfarbe nach, so hält er eine 5-5 Verteilung. Die Abfolge der Transfer- und Wiedergebote gibt Aufschluss über die Punktstärke